



**Schválené témy ZP pre jednotlivých študentov s pridelenými vedúcimi záverečných prác
na Katedre aplikovanej informatiky FPV UCM v akademickom roku 2019/2020**

Študijný program: **APIN-BcD15 aplikovaná informatika** (bakalársky stupeň, denná forma)
Študijný odbor: **18. informatika**
Garant: **doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.**

1. Tvorba jednoduchej hry v open source game engine Godot
Vedúci: Ing. Miroslav Beňo, PhD. Študent: Illia Bielikov
2. Podporný nástroj pre skriptovacie jazyky
Vedúci: PaedDr. Mgr. Miroslav Ölvecký, PhD. Študent: Adrián Bučor
3. Aplikovanie princípov softvérového inžinierstva pri tvorbe informačného systému
Vedúci: Ing. Darja Gabriška, PhD. Študent: Eduard Dvorský
4. Počítačová hra s podporou virtuálnej reality pre prírodovedný predmet
Vedúci: Mgr. Marián Hostovecký, PhD. Študent: Peter Herbanský
5. Implementácia privátneho cloudu pre Katedru aplikovanej informatiky
Vedúci: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD. Študent: Dominik Káčer
6. Vývoj hry určenej pre iPhone zameranú na vybranú oblasť
Vedúci: Mgr. Marián Hostovecký, PhD. Študent: Juraj Kebis
7. Ako naučiť neurónovú sieť hrať v hernom prostredí
Vedúci: prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc. Študent: Martin Kubovčík
8. Realizácia a implementácia informačného systému pre malú firmu
Vedúci: Ing. Darja Gabriška, PhD. Študent: Erik Mrva
9. Ako naučiť neurónovú sieť hrať hada
Vedúci: prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc. Študent: Peter Murín
10. Simulácia IPv6 sietí v simulátore OMNeT++
Vedúci: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD. Študent: Matúš Švrčíč
11. Analýza, návrh a implementácia systému na monitorovanie výroby priemyselného podniku
Vedúci: Mgr. Marián Hostovecký, PhD. Študent: Silvia Zelenajová

Študijný program: **APIN-MgD19 aplikovaná informatika** (magisterský stupeň, denná forma)

Študijný odbor: **18. informatika**
Garant: **prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc.**

1. Vyhľadávanie spojení v sieťach hromadnej dopravy
Vedúci: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD. Študent: Bc. Martina Brečková
2. Komparácia algoritmov na rozpoznávanie objektov v reálnom čase s praktickou implementáciou
Vedúci: Ing. Jana Jurinová, PhD. Študent: Bc. Martin Brieška
3. Analýza dopadu HTTP DDoS útoku na IoT zariadenia poskytujúce Rest API cez http
Vedúci: Ing. Marek Šimon, PhD. Študent: Bc. Juliana Grandtnerová



4. Vývoj vizuálnej stránky hry vo virtuálnej realite pre zníženie stresu

Vedúci: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Bc. Akbota Kassym

5. Vývoj programovej časti hry vo virtuálnej realite pre zníženie stresu

Vedúci: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Ing. Ekaterina Ogorodnikova

6. Hlboké siete s echo stavmi

Vedúci: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Bc. Juraj Rób

7. Využitie návrhových vzorov pri vývoji digitálnych hier

Vedúci: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Bc. Dominik Tóbi

8. Využitie reaktívneho programovania pri tvorbe webových aplikácií

Vedúci: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Bc. Stanislav Varga

9. Podpovrchový rozptyl svetla v 3D modeloch

Vedúci: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Bc. Michal Včelka